

**1 TIET**

Kaikki pelialueella olevat tiet ja polut ovat kiinteitä haittoja. Vapautuminen säännön 16.1b mukaisesti

**2 SALAOJAT**

Sorapeitteiset salaojat ovat pelialueella kunnostettavia alueita. Vapautuminen säännön 16.1b mukaisesti.

**3 AVO-OJAT JOITA EI OLE MERKITYT ESTEALUEIKSI**

Kaikki avo-ojat, joita ei ole merkitty estealueiksi katsotaan olevan osa yleistä pelialuetta, eivätkä ne ole estealueita.

**4 KUNNOSTETTAVA ALUE JA EPÄNORMAALI KENTTÄOLOSUHDE**

Kunnostettavat alueet on merkitty sinisin paaluin tai yhtenäisin valkoisin viivoin. Kunnostettavaksi alueeksi tulkitaan lisäksi ilman eri merkintää kentällä olevat työkoneiden pyörien syvät jäljet sekä kantojen raivausjäljet. Kunnostettavaa aluetta ovat syvät veden valumaurat bunkkereissa. Bunkkerissa vahingot, jotka ovat selvästi aiheutuneet eläinten kavoista tai sorkista, ovat kunnostettavia alueita, joista saa vapautua säännön 16.1 nojalla. Vapautus vain pallon osalta, haittaamista ei ole, jos vahinko haittaa ainoastaan pelaajan lyöntiasentoa.

**5 KIELLETYT PELIALUEET**

Seuraavat alueet ovat kiellettyjä pelialueita, joita käsitellään epänormaalina kenttäolosuhteena. Kielletyn pelialueen haittaamisesta täytyy vapautua ilman rangaistusta Säännön 16.1f mukaisesti: sinivalkoisin paaluin merkityt alueet, muurahaiskeot.

**6 KENTÄN ULKORAJAT**

Ulkorajan päättyminen on merkitty kahdella tolalla ja kentän ulkoraja jatkuu näiden linjassa äärettömyyteen. Pelattaessa Kirkan väylää 5 valkoiset tolpat ovat ulkorajan merkkejä. Muita väyliä pelattaessa ne ovat kiinteitä haittoja, vapautuminen säännön 16.1b mukaisesti.

**7 KIIENTEÄT HAITAT LÄHELLÄ VIHERIÖTÄ**

Kiinteästä haitasta saa vapautua Säännön 16.1b mukaisesti. Pelaajalla on käytössään myös seuraavat vapautumisvaihtoehdot, kun kiinteät haitat ovat lähellä viheriötä ja pelaajan pelilinjalla: Pallon ollessa yleisellä pelialueella. Pelaaja voi vapautua Säännön 16.1b nojalla kiinteän haitan ollessa:

- Pelilinjalla, ja se on:
  - Enintään kahden mailanmitan etäisyydellä viheriöstä, ja
  - Enintään kahden mailanmitan etäisyydellä pallosta.

Poikkeus – Vapautumista ei sallita, jos pelilinja ei ole tarkoituksenmukainen.

**8 RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA**

Lyöntipelissä kaksi lyöntiä. Reikäpelissä reiän menetys.

**9 MITTAMERKINNÄT**

Lyöntipaikkojen mitat on mitattu väylän mukaisesti viheriön keskelle. Etäisyysmerkinnät väylillä (viuhkat) on mitattu linnuntietä viheriön keskelle; 200 m valkoinen viuhka / 150 m keltainen viuhka / 100 m punainen viuhka. Kaikki mittamerkit ovat kiinteitä haittoja. Mittamerkkien liikuttaminen on kielletty. Vapautuminen säännön 16.1b mukaisesti

**10 PELINOPEUS**

Mikäli pelaajaryhmä jää kilpailuun annetusta aikataulusta tai muiden kuin ensimmäisen kilpailuryhmän kyseessä ollessa enemmän kuin lähtövälin verran edellä pelaavasta ryhmästä, voidaan ryhmä asettaa aikatarkkailuun. Tästä ilmoitetaan ryhmälle. Mikäli pelaaja ollessaan aikatarkkailussa käyttää lyöntiinsä enemmän aikaa kuin 40 sekuntia siitä, kun on hänen vuoronsa lyödä, rangaistaan pelaajaa seuraavasti: Ensimmäinen rikkomus: varoitus; Toinen rikkomus: 1 lyönti; Kolmas rikkomus: 2 lyöntiä; Useampi rikkomus: Pelistä sulkeminen.